

# Il se passe quoi quand tu cliques ?

Passer d'une page à une autre sur le Web, avec une souris ou en touchant l'écran de son portable, c'est le plus banal des gestes. Mais derrière, il y a

souris ou en touchant l'écran de son portable, toute une machinerie !

## Internet et la toile

On confond souvent Internet et le Web.

**Internet**, c'est le réseau de communication qui connecte des appareils (ordis, tablettes...). **Le Web** est un des services auxquels Internet donne accès. Soit un ensemble de pages reliées par des liens cliquables, qui forment une sorte de toile (d'araignée) mondiale : World Wide Web en anglais ou www. Le Web n'est pas le seul service d'Internet : l'email, par exemple, en est un autre.

## Clic, clic, clic...

Cliquer sur un lien hypertexte (ou hyperlien) entraîne un transfert d'informations entre le navigateur, le logiciel utilisé pour accéder au Web, et des serveurs sur lesquels sont stockées les pages. C'est le sens de http, en anglais : *Hypertext Transfer Protocol*.

### 1. Navigateur

C'est le logiciel qui permet d'accéder au Web. Il en existe de marques différentes : Chrome (Google), Firefox (Mozilla) ou Safari (Apple). La première fonction du navigateur est de communiquer avec les serveurs pour récupérer les pages Web. La deuxième est d'afficher ces pages en "traduisant", en texte et en images, le code informatique dans lequel elles sont rédigées.

### 2. Requête

Cliquer sur un lien revient à dire à un navigateur : "Va chercher !" Le navigateur envoie une requête au serveur, c'est-à-dire un message qui comprend la référence à la page demandée, avec d'autres renseignements. Voici un exemple de requête traduite en langage humain : "Je suis un navigateur Firefox de version 77.0 installé sur une tablette et je voudrais telle page, en version mobile et en français..."

### 3. Adresse

Toute page du Web est identifiée par une adresse unique appelée URL, pour *Uniform Resource Locator*.

### 4. Serveur

C'est un ordinateur, connecté à Internet, qui stocke (ou héberge) des pages Web. Le serveur peut se trouver dans un centre informatique n'importe où dans le monde. Les plus gros, de la taille d'usines, contiennent des centaines de milliers de serveurs.

### 5. Réponse

Quand un serveur reçoit une requête, il répond en envoyant la page, accompagnée de diverses infos utiles : date, heure, type de serveur... "Je suis un serveur Apache 4.0 situé à Dublin, il est 20 h 16, dimanche 7 oct. 2020, et voici la page demandée." Le serveur ne se contente pas de répondre aux requêtes. Il conserve ces données précieuses pour le propriétaire du site, l'informant sur le nombre de visites, leur durée, les pages consultées...

### 6. Cookie

Pour mieux connaître ses clients, le serveur envoie des "cookies" avec chacune de ses réponses. Ce sont de petits programmes informatiques déposés sur l'ordinateur des internautes, qui collectent des données sur leurs habitudes de navigation. À la requête suivante, le serveur connaîtra déjà son visiteur ! Il pourra personnaliser le site (langue, affichage...) et lui proposer de la publicité ciblée.

### Au voleur !

Toutes les données qui circulent via Internet sont susceptibles d'être interceptées par un ordi "pirate". Or, la transmission de certaines, comme un numéro de carte bancaire, est très sensible ! Un protocole sécurisé, appelé https (le s de sécurisé), permet de les acheminer de manière cryptée.

